



ประมวลรายวิชา (Course Syllabus)

รหัสวิชา : 4121111

จำนวนหน่วยกิต : 3(2-2-5)

ชื่อวิชา (ไทย) : การเขียนโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่แบบไร้สายในงานธุรกิจ

ชื่อวิชา (อังกฤษ) : Mobile Programming and Wireless Components in Business

ปีการศึกษา : ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2565

จำนวนชั่วโมงที่สอน/สัปดาห์ : 4 ชั่วโมงที่สอน/สัปดาห์ (บรรยายและฝึกปฏิบัติ)

อาจารย์ผู้สอน : อ.ลัทธกานจน์ กุญแก้ว

สถานที่ติดต่อ : อาคาร 8 ห้องทำงาน 6 ชั้น โทร. 08-47148502 , e-mail : lattagran.k@sskru.ac.th

คำอธิบายรายวิชา

หลักการและกระบวนการของการเขียนโปรแกรมประยุกต์แบบไร้สาย ระบบฐานข้อมูลที่นำมาใช้กับเครื่องมือและอุปกรณ์สื่อสารแบบไร้สาย การวิเคราะห์ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมการประยุกต์ใช้อุปกรณ์และเครื่องมือสื่อสารแบบไร้สายเพื่อนำมาใช้ในงานธุรกิจ

เนื้อหาการเรียนการสอน

สัปดาห์ที่	เนื้อหา	สัปดาห์ที่	เนื้อหา
1	ปฐมนิเทศการเรียนการสอนของรายวิชา บทที่ 1 เริ่มต้นกับ Flutter - Google Flutter - การติดตั้ง Google Flutter - การติดตั้ง Android Studio - การยืนยันลิขสิทธิ์ - การติดตั้ง Flutter Plugin ใน Android Studio - การติดตั้งเอดิเตอร์ - การติดตั้งโปรแกรมจำลอง - การใช้เครื่องมือ GenyMotion	9	บทที่ 5 การบริหารจัดการข้อมูล - ลิสต์ - รายการลิสต์ - คลาสกำหนดเอง - เจสัน - แฟ้มข้อมูล
2-3	บทที่ 2 การเขียนแอปพลิเคชันเบื้องต้นด้วยภาษา Dart - ประวัติภาษา Dart - โปรแกรมแรกกับภาษา Dart ใน Flutter - โครงสร้างภาษา Dart - คลาส - คลาส MateriaApp	10-11	บทที่ 6 การจัดการข้อผิดพลาด - ข้อผิดพลาด - เครื่องมือจัดการข้อผิดพลาด - การจัดการข้อยกเว้น - คำสั่ง Try/On/Catch - ฟอรัมตรวจสอบความถูกต้อง - การจัดรูปแบบนิพจน์ปกติ
		12	บทที่ 7 ข้อมูลการบริการ - Http - Model - Model Generator - API

4-5	บทที่ 3 วิดเจ็ตและการแสดงผล <ul style="list-style-type: none"> - Widget - Scaffold - Container - Text - AppBar - Column - Row - Icon - Image - Center - Padding - ListView 	13-14	บทที่ 8 การใช้งานแพ็กเกจ <ul style="list-style-type: none"> - WebView - Image Picker - QR Code - Base64 - Maps - Splash Screen - Toast
6-7	บทที่ 4 การรับเข้าข้อมูล <ul style="list-style-type: none"> - Stateless Widget - Stateful Widget - Widget Life Cycle - RaisedButton - TextField - Page Navigator - Future - Async - FutureBuilder 	15	บทที่ 9 การเผยแพร่แอปพลิเคชัน
8	สอบกลางภาค	16	สอบปลายภาค

การประเมินผลการเรียนการสอน

การมีส่วนร่วมในชั้นเรียน + แบบฝึกหัด	15%
โครงการกลุ่ม	15%
สอบภาคปฏิบัติ (Lab)	10%
สอบกลางภาค	30%
สอบปลายภาค	30%

เกณฑ์ในการวัดผลใช้แบบอิงเกณฑ์

หมายเหตุ : กรณีคะแนนต่ำกว่า 50 คะแนน ตัดเกรด E กรณีขาดสอบกลางภาคหรือปลายภาค ตัดเกรด I (ขึ้นอยู่กับดุลพินิจของผู้สอน)

เอกสารอ่านประกอบ

จีราวุธ วารินทร์. **พัฒนาโมบายล์แอปด้วย Flutter + Dart**. ชิมพลิฟาย, สนพ, 2564.

เอกรินทร์ วทัญญูเลิศสกุล. **พัฒนา Mobile App ด้วย Flutter & Dart**. กรุงเทพฯ : โปรวิชั่น, 2563.

เนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับ Flutter ทั้งหมด